



# Muryllo Douglas

Estudante de Informática | Desenvolvedor Back-end e Full Stack em Formação

📍 Paraíba, Brasil    ✉️ [muryllodouglash.soares@gmail.com](mailto:muryllodouglash.soares@gmail.com)  
📞 (83) 99317-9329    💻 [github.com/muryllodouglashsoares](https://github.com/muryllodouglashsoares)

## OBJETIVO

Ingressar em oportunidade de estágio ou programa de desenvolvimento em Tecnologia da Informação, focado em desenvolvimento de software e resolução de problemas reais.

## FORMAÇÃO

**Técnico em Informática**  
IFPB (Integrado ao E.M.)  
2024 – 2027 (Em andamento)

## COMPETÊNCIAS

### Linguagens:

Python    Java    JavaScript

HTML5/CSS3

### Web & Backend:

Firebase    Firestore

Authentication    CRUD

APIs Rest

### Conceitos & Ferramentas:

POO    Estrutura de Dados

Git / GitHub    VS Code    NixOS

Linux / Windows

### Robótica & Redes:

LEGO SPIKE Prime

LEGO Mindstorms EV3

Arduino    Cisco Packet Tracer

## OLIMPÍADAS

- Olimpíada Brasileira de Robótica (OBR)
- Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)
- Olimpíada Paraibana de Informática (OPI)
- OBMEP

## IDIOMAS

## RESUMO PROFISSIONAL

Estudante do Ensino Médio Técnico em Informática no Instituto Federal da Paraíba (IFPB). Possuo sólida base acadêmica e experiência prática no desenvolvimento de aplicações web responsive, criação de scripts em Python, integração de sistemas com Firebase, robótica educacional e programação orientada a objetos em Java. Ativo participante de olimpíadas de programação e robótica.

## PROJETOS EM DESTAQUE

### IFConnect – Rede Social Acadêmica

HTML, CSS, JavaScript, Firebase (Authentication & Firestore)

- Plataforma desenvolvida para otimizar a comunicação entre alunos e professores do IFPB.
- Implementação de autenticação, feed interativo, curtidas, painel administrativo, upload de arquivos e denúncias.

### Scripts em Python

Python | Manipulação de Dados & Lógica de Programação

- Desenvolvimento de scripts em Python para tratamento de dados, manipulação de arquivos e resolução de problemas lógicos.

### Projetos de Robótica Educacional e Competitiva

LEGO Mindstorms EV3 & LEGO SPIKE Prime

- **Robô para a OBR (Em Desenvolvimento):** Desenvolvimento de robô autônomo voltado para a Olimpíada Brasileira de Robótica utilizando tecnologia LEGO Mindstorms EV3.
- **Robô Campeão (Amistoso Interno):** Criação e programação de robô utilizando LEGO SPIKE Prime, consagrando-se campeão em competição amistosa interna.

### Sistema de Alarme de Incêndio Embarcado

Sistemas Embarcados & Sensores

- Projeto de segurança para detecção e monitoramento contínuo de incêndios utilizando lógica embarcada e integração hardware/software.

## EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

### Monitor de Algoritmos e Lógica de Programação (ALP)

Instituto Federal da Paraíba (IFPB)

- Suporte direto a alunos no aprendizado de lógica de programação e resolução de exercícios.
- Desenvolvimento de habilidades interpessoais: didática, comunicação clara, liderança e organização de conteúdos.

## SOFT SKILLS (HABILIDADES COMPORTAMENTAIS)

- Resolução de problemas complexos
- Pensamento analítico e lógico
- Proatividade
- Aprendizado contínuo (autodidata)
- Didática e trabalho em equipe
- Organização

**Português:** Nativo

**Inglês:** Leitura técnica &  
compreensão intermediária